En esta clase quiero que nos enfoquemos en crear una lista o una lista de posters para mostrar todas

las películas que están ahí y eso nos va a ayudar a hacer un infinite scroll.

Y también nos va a ayudar para otras cosas que ya vamos a ver más adelante cuando estemos trabajando

con la búsqueda.

El objetivo de hacer estos componentes así o pedazos segmentados de la aplicación es que si necesitamos

reutilizar algo, simplemente utilizamos ese componente y listo.

Entonces eso nos va a servir para ese objetivo y mucho de esto hacer tarea.

Les voy a pedir que vayamos a nuestro home.

A al OM puntó compone punto HTML.

Voy a cambiar este párrafo por cartelera y luego aquí abajo y a colocar un aché dos Zoot o también otro

H1, da igual.

Y este va a ser películas, películas o algo así, películas nuevas o como ustedes quieran poner o las

últimas películas.

Entonces van a ver que lo tenemos así.

Este H1 queda muy pegado.

Pues iba a ponerle una clase de MTM 5 a ver si no queda muy mucho espacio.

Se mira decente, se mira bien, podemos dejarlo así.

Igual siéntanse libres de modificar y mejorar el diseño.

Ok, no estoy tanto enfocado en eso, ok?

Y aquí viene otra tarea.

Yo sé que tal vez más de uno se cansa de estas tareas, pero la verdad es que ayudan bastante.

Yo necesito que ustedes se creen el componente Hakai, que mandemos a llamar aquí de una vez y este

componente va a tener el siguiente nombre AP Menos va a ser películas, menos póster, menos greet y

cierran a películas post Griet antes de que ustedes digan bueno, y cómo creamos este componente y que

será toda esta cosa?

Así se.

Así se va deber de llamar.

En pocas palabras significaría que con ustedes hagan el comando de leyes del ángulo asila en el mji

bueno de generar y toda la cuestión tendría que poner algo como películas, poster grid al menos.

Skip.

Skip.

Dios mío.

Skip text ok.

Este es el nombre del componente que ustedes van a tener que crear y mostrar aquí.

Yo no necesito que ustedes hagan ninguna funcionalidad, nada más.

Necesito que cuando ustedes creen este componente aquí abajo diga películas postel greet.

O sea, el texto que se crea por defecto por angular sigue libre y este componente obviamente lo van

a crear aquí en Components van a tener que añadirlo en el módulo para poderlo utilizar.

Entonces hagan este trabajo, ustedes quédense un nuevo componente llamado películas post greet.

Que equivale a este nombre que van a tener que poner en el Angular Zeeland.

Entonces manos a la obra, póngale pausa al video creencia este componente al habiliten en el módulo

exporten.

Y asegúrese de poderlo ver aquí abajo.

Entonces pase el video ya y regreso con ustedes unos segundos con la solución.

Ok, lo lograron ased?

Yo sé que sí, ya cada vez se hacen más expertos, entonces voy a hacer el ángulo Arcila generan un

componente que está dentro del componente Sludge, dentro de.

Bueno, yo estoy en copones y el nombre que les había pedido era este de aquí.

Entonces era películas poster Greet.

Recuerden que el angula cielo alver capitalizaciÃn es lo va a separar por guiones y también menos menos.

Skip text Presionar Enter debería crearlo también debería añadirlo al módulo y ahí está.

Perfecto.

Voy a cerrarlo.

Vamos a ver el módulo.

Aquí está.

Películas postit recomponen.

Perfecto.

Lo voy a exportar.

Lavar los cambios, cerrarlo y en teoría esto ya debería de funcionar.

Ok?

En teoría me grabo a los cambios.

Aquí voy a regresar a la aplicación películas post Grid Works.

Genial, genial.

Ok, ahora que si.

Si ustedes me dejan un momentito, podemos revisar aquí en el app component y tenemos este MT 5.

Ya se lo puedo quitar para que no haya tanto espacio aquí arriba.

Ok, eso me estorbaba un poquito, pero bueno, ya lo hicimos hoy.

Ahora si les voy a pedir ahora ustedes otra tarea.

Más de uno vez sirvió mi otra tarea en el mismo video.

Qué barbaridad, Fernando, te estás pasando.

Pero bueno, necesito que ustedes hagan lo siguiente.

Yo lo que les voy a pedir es que reciban en este componente las mismas 20 películas que tenemos acá

o que las mismas que les pasamos a el slide show.

Necesito que se las mandemos a este componente de películas.

Este películas Foster componen, reciban las acá, pongan el tipado si quieren y pueden imprimirla en

consola y con eso estoy bien.

Por qué vamos a empezar a trabajar en este componente y vamos a ocupar esas mismas películas?

Claro, eventualmente le estaríamos mandando más y más y más y más películas.

Y este componente se va a encargar de estar mostrando todas esas películas.

Pero necesito que ustedes lo hagan en este momento.

Reciban, bueno, prácticamente lo mismo del slideshow.

Por eso es otro objetivo de esto que ustedes practiquen.

Que reciban mediante un input.

Pónganle el tipado de tipo muy y asegúrense de que en el en Giannini no hace falta que lo haga en otro

lugar.

No hay que ese otro.

Otro ciclo de vida con el niño en Itami y aquí en Legion init impriman en consola.

Ok, entonces pónganle pausa el video y otra cosa que le voy a pedir.

Hagan la misma validación de ellenguaje if aquí para que no se crea este componente.

Si ustedes no tienen la información, entonces pongan el olvido.

Ahora sí, hagan la segunda tarea.

Manos a la obra.

Paso ya.

Ok, lo lograron hacer?

Yo sé que sí.

Si tuviera un inconveniente, pues para eso es.

Los otros códigos que nosotros vamos creando.

Si ustedes se fijan, tenemos que crearnos este mismo input de tipo muy y este muy lo tendremos de nuestra

interfaz.

Entonces simplemente habría que pegarlo acá.

Pegamos de tipo muy asegúrese de importar może y también importar el input.

El input de arrobada angular por muy de mi cartelera response.

Aquí lo que voy a hacer es un consultor del despuntó Movais.

Voy a grabar los cambios y es momento ahora de regresar al home.

En el juego vamos a mandar las mismas películas en prácticamente esta misma condición.

Podemos mandarlos con el bueno, con el rugby todo esto, pero la verdad lo voy a hacer esto dentro

de el post grep que porque va a ser un grep, quiero manejarlo todo aquí adentro.

Pero si necesito mandar los mails les va a ser igual a las bubis que tengo ahí.

Ok, voy a grabar los cambios, pero si yo lo dejo así por defecto voy a tener un arreglo vacío.

Entonces lo que podríamos hacer acá es ponerle E en Giff hasta que las movies punto length sea mayor

a 0.

Traemos los cambios, regresemos a la aplicación, tengo películas post grid works.

Tengo la data y eso es todo lo que les pedía que hicieran.

Ahora vamos a cerrar el home component.

Cerremos de aquí y aquí por lo menos no voy a ocupar nada más.

Ya tenemos las películas, las estamos recibiendo.

Eso hace todo por ahora.

Después vamos a hacer una navegación, pero ya veremos eso.

Quedémonos en el HTML.

Borren esto y hagamos hundi.

Bueno, si quieren podemos poner punto rojo, luego un punto a un punto cool y podemos dejarle de un

color menos MD, menos 3 para que se muestren 4 e 4 posters.

Ya van a ver 4 postes.

Voy a poner un margin bottom de 5.

Sea un gran espacio abajo.

Voy grabando los cambios y aquí adentro.

Empecemos con la imagen.

La imagen es un poco engañosa porque ocuparemos quedarnos un pipe para poder mostrarla fácilmente para

no ser el mejor que hicimos con este poster.

Pero eso está bien por momentos.

Pongamos aquí un image tab, el source de la imagen.

Si quieren van a copiarse todo un póster de los que funcionen.

Acá pueden ver un objeto habren cualquiera.

Es el poster.

Paz van a copiarse.

Todo esto copia vamos a reemplazarlo por acá.

Ok.

Y este es el poster.

Entonces copia ése todo el poster.

Si quieren todavía no pongan esas llaves cuadradas.

Ya vamos a arreglar esto.

Ya lo vamos a arreglar.

No se preocupen.

Y voy a borrar eso también.

Por los momentos esto no se va a beber.

Muy bonito, pero ya lo vamos a cambiar.

Por favor, no me vayan a linchar.

Ya lo vamos a hacer en Guilford Tap.

Voy a poner aquí muy off movies y aquí voy a hacer esto.

Recuerden, yo sé que esto se ve feo.

Van quitar esa llave?

Ya lo vamos a arreglar porfavor.

Muy punto poster paz.

Voy a grabar los cambios, voy a regresar a la aplicación y van a ver que se miran enormes, pero ahí

están, pero se miran enormes y se ve feo.

Entonces vamos a arreglar esto bien, no se preocupen, ya lo vamos a arreglar.

Entonces a esta imagen también necesitaré ponerle una clase Energy Class Passer y m.j: menos Fluid,

que eso es una propia clase del Busta que nos va a ayudar a que respete las dimensiones en las que se

encuentra.

Y ya se ve bien, aunque el código es un poco sucio, procede bien.

Otra cosa que podríamos hacer es controlar el tamaño de las mismas imágenes, si así ustedes creen conveniente.

En lo personal, creo que se ven bien.

Se están adaptando bien.

Ok, está bien, depende mucho de cómo ustedes quieran trabajar, pero también quiero definir una clase

son las clases como ponerle algunas sombras y otras cosas, entonces voy a quedarme una clase de CSS

llamada poster, abramos el CSS.

Entonces postergaron y serán llaves workbook, redondeamos los bordes, los bordes radios.

Vamos a ponerlo de unos 10 pixeles.

Enter boxeado tab va a ser de cero pixeles, cero píxeles diez para que se mueva.

Pueden ver más documentación de CSS en Internet de ver más.

Esta propiedad y el color de la sombra va a ser RGB a de 0 0 0 0.5 medio transparente.

Gracias a los cambios voy a regresar a la aplicación y también graven c aquí los cambios en el poste

grid la sombra va a quedar muy muy muy sutil.

Si quieren ver una sombra más fuerte, si quieren pueden poner a Kindred, graben los cambios regresan

y ahí está la sombra que realmente hicimos.

Pero quiero que esta sombra sea medio transparente y oscura y así se ve mucho mejor.

A mi parecer, siéntanse libres de mejorar este diseño como ustedes prefieran.

Ok.

También podríamos.

Creo que podemos ponerle un margen, un margin, porque voy a poner un texto un margin de 5 pixeles,

pero margin.

Ok.

Mary está.

Me grabo los cambios.

Esto no se va a ver todavía, pero lo que quiero hacer es poner un texto aquí abajo.

Podemos cerrar el películas poster greet.

Aunque aunque saben que voy a poner también un h3 porque ahí voy a colocar el texto, el título de la

película el color va a estar en width por defecto.

Pero Alfonsin.

Lo voy a hacer un poquito más pequeño de unos 15 pixeles cada vez que los cambios y abajo de la imagen

es donde voy a colocar mi el título de la película, entre otras cosas.

Entonces quedémonos un di enter.

Este día va a tener el h3 que les mencionaba abren y cierran doble llave.

Moví punto toile y esa es la ventaja de tener un tipado porque ya todas estas propiedades me las encuentra

muy gravando los cambios.

Voy a regresar.

Ahí tenemos el título.

La película se mira bien.

Abajo de esto voy a colocar otro row.

Ya van a ver qué bonito lo que vamos a hacer aquí punto Coll.

Y este va a ser un call menos 10 que use casi todo el espacio y voy a poner aquí unas estrellas.

Obviamente usaremos unas estrellitas bonitas, amarillas, indicando cuántos votos hay y quedémonos

otro di con otra vez con el cool y con que hace falta, que serían dos para tener doce.

Y aquí dentro voy a colocar el móvil y punto.

Bout a bridge.

Yo grabo unos cambios, voy a regresar.

Van a ver que aquí no se ve muy claro que están los asteriscos y aquí está este 7.2.

No se ve muy bien.

Puedo, pero podemos ponerle aquí también el text width y aquí también tex, solo para que lo podamos

ver.

Rajemos los cambios, regresamos y ahí lo tenemos claro.

Estos asteriscos no reflejé, reflejan nada.

Ya vamos a colocar un componente ahí, pero tenemos el 7.12 D.2 y ahí se ve.

El problema es que miren esto.

Esta película de Legacy of List es 6, debería ser 6.0 o no?

Entonces podríamos pasarlos por el pipe number.

Dos puntos y el formato va a ser un número y uno o dos decimales, aunque realmente creo que sólo sería

uno.

Pero bueno, grabamos los cambios.

Voy a regresar.

Y ahora todos tienen 6.0, 6.0 y todos tienen un formato correcto.

Todavía nos faltan a hacer cosas.

Por ejemplo, quiero reemplazar estas estrellas o estos asteriscos por estrellas reales que muestren

el voto en promedio, pero para eso vamos a usar un componente que ya existe en Angular.

Bueno, no existe en Angular, pero sigue un paquete que ya existe para Angular, que nos va ayudar

a que esta tarea no sea un dolor de cabeza, porque hacer las imágenes, saber cuántas estrellas hay,

eso podría tomarnos mucho tiempo.

Pero como casi siempre digo, ustedes posiblemente no van a ser los primeros en enfrentarse a un problema

así.

Y otras personas que resolvieron este inconveniente ya crearon paquetes de npm para que nosotros podamos

utilizar.

No les digo que cargue su proyecto con un montón de paquetes.

Tampoco es la idea.

Pero hay veces que hay tareas específicas que es mejor simplemente reutilizar el código de alguien más.

Este va a ser un caso de eso.

Y también les va a ayudar a ustedes a comprender cómo poder utilizarlo.

En fin, dejémoslo así.

Espero que la parte o esa pantalla les esté gustando y los veo en el siguiente video.